

EXPERIMENT

Dit vel is te gebruiken om een experiment te ontwikkelen en inzichtelijk te maken.

Een experiment is een kleine, snelle en goedkope manier om aannames achter je idee te testen. We willen in korte tijd achterhalen of die aannames kloppen voordat we het uiteindelijke idee tot in detail uitwerken.

1. Definieer het doel van het experiment.

Definieer daarna de aanname achter het idee dat je door middel van dit experiment wilt gaan testen.

2. Schets de situatie waarin jouw experiment plaatsvindt.

- Waar de situatie het zich afspeelt (de omgeving, bijv. in een bos, in een winkel thuis of op een kantoor?)
- Wanneer de situatie afspeelt (zomer, winter, s'ochtends of s'avonds)
- Welke actie zich afspeelt? (Is er iets aan het veranderen? Is er interactie tussen personen? Of tussen objecten?)

3. Ga na wat er nodig is voor de uitvoer van je experiment.

Werk je experiment wat praktischer uit. Wie en wat heb je nodig, en hoe ga je ervan leren? Wat leg je vast?

#

1

DOEL & AANNAME(S)

Ons doel is om:

.....
.....
.....

Wij geloven dat we dichterbij ons doel komen door...

.....
.....
.....

2

SITUATIESCHETS: Teken hier een visuele representatie van de situatie waarin je het experiment uitvoert.

3

ROLLEN

Wie spelen een rol in deze situatie en wat doen ze?


.....

.....

.....

.....

.....

PROTOTYPES

Welke objecten spelen een centrale rol in dit experiment? Wat moet je gaan prototypen?


.....

.....

.....

.....

.....

METEN

Hoe ga je meten wat het effect van je experiment is? Wat leer je over je doel of aannames?

.....
.....
.....
.....
.....